

script	インスタンス動的継承	インスタンス動的継承	コンストラクション object.prototype = Object.create(object.prototype)	コンストラクション object.prototype = new object	コンストラクション object.prototype = Object.create(object.prototype) プロトタイプチェーン、プロトタイプチェーン
<pre>function K(x, y) {   this.x = x;   this.y = y; } K.prototype.add = function () { return this.x + this.y; } function H(x, y) {   this.x = x;   this.y = y; } H.prototype = Object.create(K.prototype); H.prototype.constructor = H; H.prototype.pro = function () { return this.x + this.y; } var k = new K(1, 2); var h = new H(1, 2); console.log(k); // 3 // TypeError: k.pro is not a function console.log(k.add()); // 3 console.log(k.pro()); // 2 K.prototype.sub = function () { return this.x - this.y; } console.log(k.sub()); // 1 (インスタンス動的継承) console.log(h.sub()); // 1 (インスタンス動的継承) var j = {   inc_x: function () { return ++this.x; },   inc_y: function () { return ++this.y; } }; K.prototype.inc_x = j.inc_x; // メソッドの借用? console.log(k.inc_x()); // 2 console.log(h.inc_x()); // 2 console.log(j); function A(x, y) { // コンストラクション   K.apply(this, arguments); } A.prototype = Object.create(K.prototype); // Object.create プロトタイプ継承 A.prototype.constructor = A; var a = new A(1, 2); console.log(a.add()); // 3 function B(x, y) { // コンストラクション   K.apply(this, arguments); } B.prototype = new K(); // new function() プロトタイプ継承 B.prototype.constructor = B; var b = new B(1, 2); console.log(b.add()); // 3</pre>	<pre>console.log(K, K); // [Object Function] // [Object Function] // // name: "K" // prototype: [Object Object] //   __proto__: [Object Object] //   __proto__: [Object Function] //   constructor: [Object Function] // // name: "K" // prototype: [Object Object] //   __proto__: [Object Object] //   __proto__: [Object Function] //   constructor: [Object Function] // // name: "K" // prototype: [Object Object] //   __proto__: [Object Object] //   __proto__: [Object Function] //   constructor: [Object Function] // // name: "K" // prototype: [Object Object] //   __proto__: [Object Object] //   __proto__: [Object Function] //   constructor: [Object Function] // // name: "K" // prototype: [Object Object] //   __proto__: [Object Object] //   __proto__: [Object Function] //   constructor: [Object Function]</pre>	<pre>console.log(H, H); // [Object Function] // [Object Function] // // name: "H" // prototype: [Object Object] //   __proto__: [Object Function] //   constructor: [Object Function] // // name: "H" // prototype: [Object Object] //   __proto__: [Object Object] //   __proto__: [Object Function] //   constructor: [Object Function] // // name: "H" // prototype: [Object Object] //   __proto__: [Object Object] //   __proto__: [Object Function] //   constructor: [Object Function] // // name: "H" // prototype: [Object Object] //   __proto__: [Object Object] //   __proto__: [Object Function] //   constructor: [Object Function]</pre>	<pre>console.log(A, A); // [Object Function] // [Object Function] // // name: "A" // prototype: [Object Object] //   __proto__: [Object Function] //   constructor: [Object Function] // // name: "A" // prototype: [Object Object] //   __proto__: [Object Object] //   __proto__: [Object Function] //   constructor: [Object Function] // // name: "A" // prototype: [Object Object] //   __proto__: [Object Object] //   __proto__: [Object Function] //   constructor: [Object Function]</pre>	<pre>console.log(B, B); // [Object Function] // [Object Function] // // name: "B" // prototype: [Object Object] //   __proto__: [Object Object] //   __proto__: [Object Function] //   constructor: [Object Function] // // name: "B" // prototype: [Object Object] //   __proto__: [Object Object] //   __proto__: [Object Function] //   constructor: [Object Function] // // name: "B" // prototype: [Object Object] //   __proto__: [Object Object] //   __proto__: [Object Function] //   constructor: [Object Function]</pre>	<pre>function R(x, y) { // コンストラクション   K.apply(this, arguments); } R.prototype = Object.create(K.prototype); R.prototype.constructor = R; R.prototype.add = function () { // メソッド借用 → クラスド   var x = this.x;   var y = this.y;   (typeof x !== "string" ? this.x : x.length) * x + (typeof y !== "string" ? this.y : y.length) * this.y;   return K.prototype.add.call(this); // メソッド借用 } var r = new R(1, 2); console.log(r.add()); // 3</pre>
<pre>console.log(k, k); // [Object Object] // {x: 1, y: 2} // // __proto__: [Object Object] //   __proto__: [Object Object] //   __proto__: [Object Function] //   __proto__: [Object Function] //   inc_x: [Object Function] //   inc_y: [Object Function] //   constructor: [Object Function] // // name: "K" // prototype: [Object Object] //   __proto__: [Object Object] //   __proto__: [Object Function] //   constructor: [Object Function]</pre>	<pre>console.log(h, h); // [Object Object] // {x: 1, y: 2} // // __proto__: [Object Object] //   __proto__: [Object Object] //   __proto__: [Object Function] //   __proto__: [Object Function] //   inc_x: [Object Function] //   inc_y: [Object Function] //   constructor: [Object Function] // // name: "K" // prototype: [Object Object] //   __proto__: [Object Object] //   __proto__: [Object Function] //   constructor: [Object Function]</pre>	<pre>console.log(a, a); // [Object Object] // {x: 1, y: 2} // // __proto__: [Object Object] //   __proto__: [Object Object] //   __proto__: [Object Function] //   __proto__: [Object Function] //   constructor: [Object Function] // // name: "A" // prototype: [Object Object] //   __proto__: [Object Object] //   __proto__: [Object Function] //   constructor: [Object Function]</pre>	<pre>console.log(b, b); // [Object Object] // {x: 1, y: 2} // // __proto__: [Object Object] //   __proto__: [Object Object] //   __proto__: [Object Function] //   __proto__: [Object Function] //   constructor: [Object Function] // // name: "B" // prototype: [Object Object] //   __proto__: [Object Object] //   __proto__: [Object Function] //   constructor: [Object Function]</pre>	<pre>console.log(r, r); // [Object Object] // {x: 1, y: 2} // // __proto__: [Object Object] //   __proto__: [Object Object] //   __proto__: [Object Function] //   __proto__: [Object Function] //   constructor: [Object Function] // // name: "R" // prototype: [Object Object] //   __proto__: [Object Object] //   __proto__: [Object Function] //   constructor: [Object Function]</pre>	
<pre>console.log(K.prototype, k.constructor); // [Object Function] // [Object Function] // // name: "K" // prototype: [Object Object] //   __proto__: [Object Object] //   __proto__: [Object Function] //   constructor: [Object Function]</pre>	<pre>console.log(H.prototype, h.constructor); // [Object Function] // [Object Function] // // name: "H" // prototype: [Object Object] //   __proto__: [Object Function] //   constructor: [Object Function]</pre>	<pre>console.log(A.prototype, a.constructor); // [Object Function] // [Object Function] // // name: "A" // prototype: [Object Object] //   __proto__: [Object Function] //   constructor: [Object Function]</pre>	<pre>console.log(B.prototype, b.constructor); // [Object Function] // [Object Function] // // name: "B" // prototype: [Object Object] //   __proto__: [Object Function] //   constructor: [Object Function]</pre>	<pre>console.log(R.prototype, r.constructor); // [Object Function] // [Object Function] // // name: "R" // prototype: [Object Object] //   __proto__: [Object Function] //   constructor: [Object Function]</pre>	