

```
var f = function f() {  
  var i = 0;  
  return function () {return ++i};  
}  
  
var a = f();  
var h = f();
```

```
console.log(f); // [Object Function]  
// [Object Function]  
//  
//  
//  
// name: "f"  
// prototype: [Object Object]  
//  
// constructor: [Object Function]  
//  
// name: "f"  
// prototype: [Object Object]  
// _proto_: [Object Function]  
//  
// _proto_: [Object Function]
```

```
console.log(f()); // [Object Function]  
// [Object Function]  
//  
//  
//  
// name: "a"  
// prototype: [Object Object]  
//  
// constructor: [Object Function]  
//  
// name: "a"  
// prototype: [Object Object]  
// _proto_: [Object Function]  
//  
// _proto_: [Object Function]
```

```
console.log(a); // [Object Function]  
// [Object Function]  
//  
//  
//  
// name: "a"  
// prototype: [Object Object]  
//  
// constructor: [Object Function]  
//  
// name: "a"  
// prototype: [Object Object]  
// _proto_: [Object Function]  
//  
// _proto_: [Object Function]
```

```
console.log(h); // [Object Function]  
// [Object Function]  
//  
//  
//  
// name: "a"  
// prototype: [Object Object]  
//  
// constructor: [Object Function]  
//  
// name: "a"  
// prototype: [Object Object]  
// _proto_: [Object Function]  
//  
// _proto_: [Object Function]
```

```
console.log(a()); // 1  
console.log(a()); // 2  
console.log(a()); // 1  
  
var p = function P() {  
  return i;  
}  
  
var a = a();  
var r = a();  
  
console.log(a); // 1  
console.log(r); // 2  
console.log(a); // 1  
  
var p = function P() {  
  return function () {return i};  
}  
  
var a = a();  
var r = a();  
  
console.log(a); // 1  
console.log(r); // 2  
console.log(a); // 1  
  
var p = function P() {  
  return function () {return ++i};  
}  
  
var a = a();  
var r = a();  
  
console.log(a); // 2  
console.log(r); // 3  
console.log(a); // 3
```