

関数定義文	関数オブジェクト代入	関数定義式(匿名)	関数定義式(関数名)	Function(コンストラクタ)
<pre> function fix, yil var x = 0 var y = 0 fix = 0 fix = 0 fix = 0 return x + y console.log(fix, 3); // 0 console.log(fix, 1); // 0 console.log(fix); // 0 fix = 4 fix = 5 fix = function (return fix + fix); console.log(fix); // 4 console.log(fix); // 5 console.log(fix); // 9 console.log(fix, 3); // 9 console.log(f, f); // (Object Function) // x: 0 // y: 0 // add: [Object Function] // name: "f" // prototype: [Object Object] // constructor: [Object Function] // x: 0 // y: 0 // add: [Object Function] // name: "f" // prototype: [Object Object] // _proto_: [Object Object] // _proto_: [Object Function] console.log(f.prototype); // (Object Object) // constructor: [Object Function] // x: 0 // y: 0 // add: [Object Function] // name: "f" // prototype: [Object Object] // _proto_: [Object Object] // _proto_: [Object Object] console.log(f.constructor); // (Object Function) // name: "Function" // prototype: [Object Function] // _proto_: [Object Function] </pre>	<pre> var G = f; console.log(G, G); // (Object Function) // x: 0 // y: 0 // add: [Object Function] // name: "f" // prototype: [Object Object] // constructor: [Object Function] // x: 0 // y: 0 // add: [Object Function] // name: "f" // prototype: [Object Object] // _proto_: [Object Object] // _proto_: [Object Function] console.log(G.prototype); // (Object Object) // constructor: [Object Function] // x: 0 // y: 0 // add: [Object Function] // name: "f" // prototype: [Object Object] // _proto_: [Object Object] // _proto_: [Object Object] console.log(G.constructor); // (Object Function) // name: "Function" // prototype: [Object Function] // _proto_: [Object Function] </pre>	<pre> var H = function (x, yil) console.log(H, H); // (Object Function) // x: 0 // y: 0 // add: [Object Function] // name: "" // prototype: [Object Object] // constructor: [Object Function] // x: 0 // y: 0 // add: [Object Function] // name: "" // prototype: [Object Object] // _proto_: [Object Object] // _proto_: [Object Function] console.log(H.prototype); // (Object Object) // constructor: [Object Function] // x: 0 // y: 0 // add: [Object Function] // name: "" // prototype: [Object Object] // _proto_: [Object Object] // _proto_: [Object Object] console.log(H.constructor); // (Object Function) // name: "Function" // prototype: [Object Function] // _proto_: [Object Function] </pre>	<pre> var J = function (x, yil) console.log(J, J); // (Object Function) // x: 0 // y: 0 // add: [Object Function] // name: "J" // prototype: [Object Object] // constructor: [Object Function] // x: 0 // y: 0 // add: [Object Function] // name: "J" // prototype: [Object Object] // _proto_: [Object Object] // _proto_: [Object Function] console.log(J.prototype); // (Object Object) // constructor: [Object Function] // x: 0 // y: 0 // add: [Object Function] // name: "J" // prototype: [Object Object] // _proto_: [Object Object] // _proto_: [Object Object] console.log(J.constructor); // (Object Function) // name: "Function" // prototype: [Object Function] // _proto_: [Object Function] </pre>	<pre> var K = new Function(); console.log(K, K); // (Object Function) // name: "anonymous" // prototype: [Object Object] // constructor: [Object Function] // name: "anonymous" // prototype: [Object Object] // _proto_: [Object Object] // _proto_: [Object Function] console.log(K.prototype); // (Object Object) // constructor: [Object Function] // name: "anonymous" // prototype: [Object Object] // _proto_: [Object Object] // _proto_: [Object Object] console.log(K.constructor); // (Object Function) // name: "Function" // prototype: [Object Function] // _proto_: [Object Function] </pre>